



SILICIUM Notre énergie

Depuis pres quinze ans, l'association rassemble de vieux ordinateurs et les vieilles consoles de jeux vidéo.

Silicium est un carrefour pour fédérer les amateurs de retro gaming et de retro computing. Nous fûmes les premiers à proposer cette démarche, et nous rassemblons de plus en plus de gens conscients que l'union est une force pour réaliser des objectifs ambitieux et partagés.

À travers ces quelques pages, vous découvrirez toutes les facettes de l'action de Silicium, ce qu'ensemble nous pourrions partager et dans quel but.

Dans ce dossier

- Fonctionnement **P.1**
- Adhésion et mécénat **P.2**
- Projets et contenu **P.4**
- Agenda et contacts **P.6**

Comment fonctionne l'association ?

Si les vieux ordinateurs et les vieilles consoles de jeux vidéo vous plaisent, pourquoi ne pas aider à conserver ce patrimoine ?

Ces quelques pages vous présenteront comment l'association Silicium tente d'apporter son savoir-faire à cette tâche passionnante.

D'année en année, nous rencontrons un public de plus en plus large. Bien qu'installée à Toulouse et sa région, notre équipe d'une dizaine de membres locaux très actifs sait animer de façon durable et constante une activité en ébullition constante. La vingtaine de membres lointains savent aussi être actifs, en gérant efficacement notre cybercommunauté. Nous nous retrouvons régulièrement lors des conventions ou des grosses expositions. Il y a aussi les projets qui mobilisent les gens sur toute la France (comme la restauration de machines, la réalisation des guides ou la fabrication de cartouches de jeux) C'est ainsi que nous avons bâti un réseau national de spécialistes.

Car notre action est à la mesure de nos envies. Nous réalisons les choses que les membres décident sans perdre de vue l'aspect de conservation du patrimoine et sa présentation au public. Nous n'avons pas constitué une collection pour qu'elle reste enfermée dans des containers, nous nous efforçons de mettre en valeur et de faire découvrir ces joyaux.

Forts de ce principe, nous rassemblons hommes et machines. Les néophytes et les spécialistes se retrouvent aussi bien autour des jeux vidéo que des stations de travail, des ordinateurs que des calettes programmables. En fait, c'est le plaisir nostalgique et la découverte permanente qui animent les membres et les donateurs.

DONS Notre énergie

Les gens qui nous confient des pensionnaires le font en général pour qu'ils perdurent et continuent d'être utilisés, pour les expos ou les études.

En 15 ans, Silicium organise régulièrement des actions crédibles auprès du public.

Les dons nous servent aussi à maintenir en activité l'ensemble et permettent aux spécialistes la réalisation de leurs propres projets.

Nous entretenons un esprit de partage, de bénévolat et d'ouverture. Des centaines de donateurs nous ont légué des machines, des logiciels et de la documentation. Peu importe leur importance et leur état. Ils assurent le bon fonctionnement du fond de l'association. Nous ne manquons pas de les remercier chaleureusement.

MA COLLECTION J'en fais quoi ?

Très souvent, les membres possèdent des machines qui leur tiennent à cœur. Logiquement, ils les mettent à disposition, pour des études ou des expositions. L'association peut ainsi puiser dans un fonds encore plus complet. Cette dimension supplémentaire offre le plaisir de faire sortir des cartons son propre matériel pour le collectif.



Toulouse Game Show 2008

Silicium est 100 % autofinancé. Pour arriver à payer les frais de la structure et les coûts liés aux projets, c'est-à-dire construire une association qui nous passionne, nous avons trois moyens.

Les membres cotisent par les adhésions annuelles et répondent aux appels de fonds exceptionnels. Ce fut le cas en 2007 pour aider au financement du rayonnage du stock. Notons aussi que les murs sont prêtés par notre secrétaire. C'est un gage de solidité quant à notre installation. Il n'est pas question de devoir déménager dans la précipitation. En 2000, nous fîmes cet exercice pénible et ne souhaitons pas renouveler cette expérience.

L'autre axe de financement est le mécénat. Pour nous aider concrètement, nous proposons à nos fervents supporters de promouvoir des mètres linéaires du stock. Cette opération permet d'associer des personnes qui ne souhaitent pas participer, mais désirent malgré tout aider.

Le prix du mètre de rayonnage est de 35 euros. Les longueurs sont associées aux marques et normes qu'elles occupent. Ainsi, « Jean Dupont : Thomson » sera affiché sur les étagères qu'il aura choisies parmi celles encore disponibles dans la liste représentative de l'organisation du rangement.

Le Mécénat

Sans mécénat, pas de Silicium. Notre association est indépendante pour bâtir un projet sur le long terme.

Outre ce geste symbolique, les mécènes pourront suivre les travaux et venir visiter la mise en place du stock et l'emplacement qu'ils ont permis de concrétiser. Cette aide tangible est pour nous d'un grand secours, car il nous faut trier et ranger au plus vite, avant même d'inventorier.

“Silicium s'appuie sur le mécénat pour financer la gestion de la collection.”

Sur le site, vous trouverez les linéaires déjà sponsorisés, ceux disponibles et le contact avec

l'association. Les généreux mécènes se verront remettre un document attestant des linéaires et marques qu'ils auront aidé à installer.



TRS-80 Model III

COTISATION annuelle

Nous demandons aux adhérents une cotisation annuelle.

Pour l'année, le camarade pourra choisir son engagement :

- 8 euros pour un étudiant, chômeur ou pauvre,
- 16 euros pour un membre,
- 32 euros pour un membre actif,
- 64 euros ou plus pour un généreux mécène.

L'adhésion pour les personnes morales est de 64 euros.

Une cotisation annuelle permet d'affirmer son implication, pour bien marquer la participation. Les suppléments sont appréciés, car Silicium ne vit que par ses membres. L'argent sert au fonctionnement, aux projets et aux manifestations.



Expo sur le design Apple au Musée d'Art Moderne de Saint-Etienne en 2005

Les actions

Silicium est une dynamique qui se construit à travers les projets que nous menons. Voici quelques exemples récurrents ou majeurs entrepris par les membres de l'association.

Événements

Les événements sont le contact avec le public, en prêtant des machines et en animant des expositions. Nous proposons de plus en plus d'interactivité en nous appuyant sur des simulations ou des émulations pour préserver les pièces en exposi-

tion, tout en assurant un rendu proche de l'original. Nous pouvons répondre à des demandes spécifiques, et proposer des machines spécialement choisies par nos commanditaires. Silicium peut aussi mettre en oeuvre des machines simulées ou émulées.

Depuis plus de dix ans, nous animons une grande convention pour les passionnés. Le temps d'un week-end, les amateurs peuvent faire revivre les vieilles machines dans une ambiance conviviale.

Conférences

Les conférences portent sur le jeu vidéo, sur des thèmes choisis avec nos commanditaires. Elles sont généralement accompagnées de présentations de machines et de démonstrations.

Éditions

Nos guides constamment remis à jour sur les machines anciennes sont devenus des références. Nous éditons aussi des jeux sur d'anciennes machines.

Une exposition permanente : utopie ?

Notre but avoué est la création d'un véritable musée.

Depuis toujours, notre objectif est de créer ou de participer à une exposition permanente dédiée à l'informatique et au jeu vidéo. Ce concept novateur est dans l'air du temps.

Jeux vidéo et informatique sont omniprésents dans notre société. N'est-il pas temps de proposer un espace ludique, interactif qui saura présenter l'évolution



de la technologie comme un socle tourné vers le futur ?

Aujourd'hui, notre société a clairement intégré cette dimension culturelle.

Silicium affirme son expertise et imagine de nouveaux espaces.

Si les pouvoirs publics ou économiques sont intéressés par nos projets, nous saurons développer ses concepts pertinents et novateurs.

EVENEMENTS et vie courante

Les évènements sont la partie visible de notre activité. Mais la plus grosse partie du temps que nous consacrons est liée à la gestion du fonds.

Il est vrai qu'avec le déménagement, nous sommes amenés à tout inventorier à nouveau. La tâche est d'ampleur, nous faisons appel à toutes les bonnes volontés pour nous aider.

Certains projets demandent aussi de se plonger dans le détail d'une machine, pour restaurer, préparer une exposition ou simplement chercher de l'information.

REFERENCES et participations

Voici quelques références sur nos expositions les plus importantes.

- Moissac (2001) Prêt d'une exposition
- La Villette (2002) La Villette Numérique
- St Étienne (2005) Exposition sur le Design
- Apple au musée d'art moderne
- Inmac (2006) exposition clef en main
- Cité de L'espace (2007) Exposition
- Cosmomania, expertise et prêts
- TGS (2008) Exposition Famicom
- Musée Labit (2009) L'écriture multipliée
- Retrogaming L'Union (2010-2013) organisation de quatre éditions du Festival du Jeu Vidéo Ancien et Actuel
- Gameplay (2011) deux mois d'exposition
- à Odyssud de Blagnac avec une très grosse fréquentation.



Les projets

L'association entreprend de nombreux projets. Découvrez notre fonctionnement et les réalisations au coeur de Silicium.

Les projets sont nombreux et incarnent la vie de l'association. Nous les choisissons ludiques et constructifs. Chacun propose des idées et la réalisation est faite à plusieurs, en mettant souvent la communauté à contribution.

En général, les thèmes sont les suivants : restauration de vieilles machines, recherches documentaires, récupération, organisation des expositions, rédaction, web, création de cartouches ou d'interfaces, réalisations de bornes d'émulation pour les expositions.

Expertise et spécialistes

L'association est à la recherche permanente de spécialistes. Notre démarche est de maîtriser les anciennes technologies. De plus en plus sou-

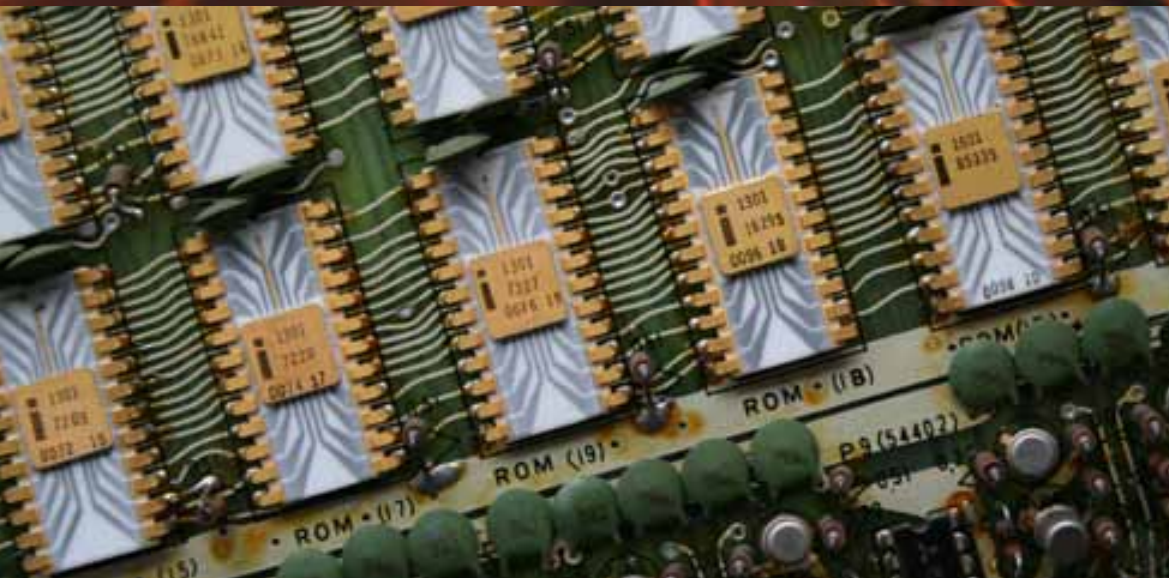
vent, on nous questionne sur de vieux matériels professionnels dont l'abord est particulièrement abstrait. Nous avons donc besoin de spécialistes. En parallèle, nous avons dans nos rangs des amateurs précis de telle ou telle marque. Ils apportent l'expertise indispensable à la bonne gestion d'une collection, en sélectionnant les choses que nous nous devons d'avoir, en organisant les machines et les logiciels pour qu'ils soient utilisables lors des expositions. La documentation et la logithèque sont aussi maîtrisées. Mais peu importe vos compétences. C'est la motivation qui importe.

Ouverture d'un musée

Notre grande ambition est l'ouverture d'un véritable musée de la micro-informatique et du jeu vidéo. Ce concept existe déjà outre-Atlantique, mais pas en réellement Europe. L'expérience de Silicium et l'enthousiasme au coeur même de notre société nous motivent pour créer un lieu original, multimédia, ludique et historique. Dès aujourd'hui, nous pouvons proposer des expositions clefs en main, qu'elles soient temporaires ou permanentes.

« Notre grande ambition ? L'ouverture d'un musée. »





Le stock

La gestion de la collection représente notre plus important projet aujourd'hui. Le déménagement de 2007 nous a beaucoup pris de temps et d'énergie. Mais c'est surtout l'occasion de tout remettre à plat pour réorganiser l'ensemble. Un patrimoine de plus de 10 000 articles modifie l'échelle de gestion. Régulièrement, nous sommes à la recherche d'objets que nous avons du mal à débusquer. Certaines pièces uniques sont nécessaires pour la préparation d'expositions temporaires. Aussi, nous adoptons une rigueur qui simplifie la conservation et l'accès. Notre expérience acquise depuis plus de dix ans et le paral-

lèle avec d'autres musées nous permettent d'optimiser l'ensemble. L'organisation reste à l'image de celle de notre site, par grandes marques, normes ou thèmes. Les articles sont triés et stockés avant d'être inventoriés avec leur emplacement.

La méthode est simple. La géolocalisation, l'usage de caissons et de palettes, l'identification par code à barres et base de données assurent un accès précis à l'ensemble du matériel.

L'inventaire a commencé au printemps 2009 et se poursuit en 2010.

Rien de tout cela ne serait possible sans la mise à disposition par un membre fondateur d'un bâtiment dédié à notre association. Nous disposons de 200 m² de surface. Après le rafraîchissement et la mise en place de plus de deux cents de mètres de rayonnage, nous avons effectué un premier rangement thématique. Nous prévoyons l'installation d'un atelier destiné aux tests, à la maintenance, à la préparation et à la prise de vue.

EXPERTISE et savoir-faire

Au fil des ans, Silicium a bâti une connaissance sur les thèmes de la micro-informatique et du jeu vidéo.

Nous sommes de plus en plus souvent, contactés pour apporter notre expertise. Ces prestations nous apportent un peu de financement. Citons en quelques-unes :

— Expositions clés en main.

Il s'agit du prêt de matériel. Cela peut-être une simple machine comme une exposition complète.

— Vente de photos ou de textes,

— Expertises dans le domaine,

— Conférences.

La liste n'est pas exhaustive et l'inventivité est de rigueur.

Nous restaurons et adaptons du matériel, créons des jeux et en rééditons d'anciens.

Nous publions les Guides Silicium.

Voici quelques réalisations : la cartouche Videopac 61 ou la Vectrom, des extensions pour Atari ST. L'imagination est la limite.

Dans cet esprit, les membres ont accès au stock pour y puiser plates-formes, documentation et tous les outils nécessaires aux réalisations.

SILICIUM.ORG

Site

Le site web Silicium.org est notre vitrine permanente. Il reprend notre activité et permet de montrer que Silicium est une association dynamique et en constante ébullition. En ce sens, nous l'avons refondu en 2013. De nouveaux modules sont régulièrement incorporés. Un travail important est lié à la masse d'information qui s'y trouve. Chacun peut y mettre sa patte.

Forum

La cybercommunauté est un élément essentiel du partage de notre passion. C'est le lieu pour rencontrer les membres et des centaines d'amateurs. Il couvre tout le spectre de l'activité de Silicium.



Rejoignez-nous !

Cette présentation vous a exposé les principaux champs d'exploration de notre association.

Vous espérons que vous a donné envie de partager cette belle aventure et nous soutenir. N'oubliez pas, Silicium est le moyen de vitaminer votre passion pour les vieilles machines.

Stages !

Depuis quelques années, Silicium accueille des étudiants pour la réalisation de mémoire, stage d'observation ou projet d'étude.

Si vous souhaitez bâtir un projet avec l'association, contactez-nous !

L'Agenda de Silicium

Certaines manifestations sont récurrentes. Vous trouverez ainsi quelques exemples de notre activité. Cela peut être un très bon moyen pour nous rencontrer. Pour être très complets, l'agenda de www.silicium.org est la source à jour.

• Réunions trimestrielles

Au sein de l'association à Toulouse, nous nous réunissons dans une atmosphère conviviale pour gérer tous nos projets.

• Activités au stock

Régulièrement les dimanches, nous organisons des visites à notre stock pour gérer la collection et préparer les projets.

• Cyberbecue

Pour réunir membres et mécènes, nous organisons le Cyberbecue sur le site au printemps. Nous pourrions ainsi montrer l'avancement de la préservation de la collection.

• Vieumikro

La plus ancienne convention française réunit les amateurs francophones de retrogaming et de retrocomputing. Dans une ambiance des plus conviviales, ce rassemblement se déroule début octobre à Labège.

• Scientilivre

Nous participons à ce salon scientifique depuis neuf ans. Cet engagement récurrent est généralement le bon moyen de nous rencontrer. On y organisons une exposition thématique avec des machines en libre service.

• Retrogaming L'Union

Retrogaming L'Union est un festival que nous organisons en partenariat avec la mairie de l'Union depuis deux ans. Cette manifestation rassemble exposants, jeux en libre service et exposition thématique sur plus de 1500 m².

Manifesto La présentation détaillée de l'association Silicium en 2013



Silicium
1F Allée Chantecaille,
31670 Labège
Tél.: 05.61.85.90.33,
Mél : info@silicium.org et
Oueb : www.silicium.org