

# Sommaire

<b>Introduction .....</b>	<b>13</b>
<b>Préface .....</b>	<b>15</b>
<b>Partiel : prémices .....</b>	<b>17</b>
<b>Les premiers jeux vidéo furent éphémères et sporadiques .....</b>	<b>21</b>
<i>Cathode Ray Tube Amusement Device</i> (1947) .....	21
<i>Chess</i> (1947-1958) .....	22
<i>Bertie the Brain</i> (1950) .....	23
<i>Nim</i> (1951) .....	23
<i>OXO</i> (1952) .....	23
<i>Tennis for Two</i> (1958) .....	24
<i>Mouse in the Maze</i> (1959) .....	24
<b>Partiell : 70's .....</b>	<b>25</b>
<b><i>Playing in the seventies</i> .....</b>	<b>27</b>
Arcade .....	28
<i>Galaxy Game</i> .....	28
Nolan Bushnell .....	29
Brown Box .....	31
Odyssey .....	32
Syzygy .....	33
<i>Pong</i> .....	34
1973 .....	34
<i>Home Pong</i> .....	35
Plagiat ! .....	35
Nolan et le jeu vidéo .....	35
Overdose .....	35
La Société occitane d'électronique .....	37
Atari <i>Breakout</i> .....	38
Microprocesseurs ! .....	39
Le premier micro-ordinateur est français .....	40
Les bornes passent aussi aux microprocesseurs .....	41
La première console à cartouche et à microprocesseur .....	41
<b><i>Microcomputer age</i> .....</b>	<b>43</b>
Que contient un Altair ? .....	45
Apple II .....	46
Commodore PET .....	48
Tandy TRS-80 Model 1 .....	49

<b>Atari Video Computer System .....</b>	<b>51</b>
La Warner engloutit Atari .....	52
Une sélection de bons jeux sur Atari 2600 .....	53
<i>Combat</i> .....	53
<i>Ms. Pac-Man</i> .....	54
<i>Warlords</i> .....	54
<i>Adventure</i> .....	54
<i>Space Invaders</i> .....	55
Atari 2600 : la diversification des gameplays .....	55
Activision .....	56
<b>Magnavox Odyssey<sup>2</sup> .....</b>	<b>59</b>
Jeux .....	60
Que reste-t-il de la Videopac ? .....	60
<b>Envahisseurs de l'espace .....</b>	<b>61</b>
<b>Partie III : 80's.....</b>	<b>63</b>
<b>L'âge d'or des 80's .....</b>	<b>65</b>
Intellivision .....	65
Imagic .....	67
<b><i>Pac-Man fever</i> .....</b>	<b>69</b>
<b>Computer games .....</b>	<b>73</b>
Tant de micros .....	74
Aux États-Unis .....	74
Commodore .....	74
Atari .....	76
Texas Instruments .....	77
Tandy .....	78
IBM PC .....	78
En Europe .....	79
Au Royaume-Uni .....	79
Sinclair .....	79
Acorn .....	82
Oric .....	83
Amstrad .....	84
En France .....	86
Thomson .....	86
D'autres constructeurs français, plus modestes .....	89
Au Japon .....	92
Sharp .....	92
La première norme micro-informatique familiale, le MSX ....	92
D'autres Nippons souvent méconnus .....	93
Tant de consoles .....	94

Atari 5200 .....	94
Jeux .....	96
Colecovision .....	96
Accessoires .....	97
Jeux .....	99
Vectrex .....	100
Jeux .....	101
Bandai Super cassette Vision .....	102
<b>Krach ! .....</b>	<b>105</b>
Micro-ordinateurs .....	105
Japon .....	106
<i>E.T.</i> .....	106
En conclusion de ce fameux krach .....	108
<b>Renaissance nipponne .....</b>	<b>109</b>
Nintendo .....	109
Jeux de cartes et jouets .....	109
<i>Pong</i> .....	109
Arcade .....	110
Famicom .....	113
Jeux .....	117
Sega .....	119
Master System .....	122
Jeux .....	123
<b>Atari .....</b>	<b>125</b>
Atari 7800 .....	125
Jeux .....	126
Atari System XE .....	127
<b>Nec PC Engine .....</b>	<b>129</b>
Une débauche de modèles .....	131
Jeux .....	132
<b>Premières portables .....</b>	<b>135</b>
Microvision .....	136
Game & Watch .....	136
Game Boy .....	138
Variantes .....	140
Jeux .....	141
Atari Lynx .....	145
Jeux .....	146
Sega Game Gear .....	147
Jeux .....	148
Nec PC Engine GT .....	149

<b>Partie IV : 90's .....</b>	<b>151</b>
<b>Un univers en 16 bits .....</b>	<b>153</b>
<b>Uber Nintendo : suprématie nipponne.....</b>	<b>155</b>
Sega Megadrive .....	156
Mascotte .....	159
Europe .....	160
Mega CD .....	161
32X .....	163
Megadrive .....	165
Megadrive, un échec ? .....	166
Jeux .....	166
Jeux Mega CD .....	169
Jeux 32X .....	170
Nintendo SNES .....	170
Jeux .....	174
SNK Neo Geo .....	176
Multi-Video System .....	176
Advanced Entertainment System .....	177
Neo Geo CD .....	178
Jeux .....	178
Les meilleurs titres .....	179
Les merveilles méconnues .....	180
Les raretés .....	180
Jouer à la Neo Geo pour pas cher .....	181
Neo Geo Pocket .....	181
Jeux de Pocket .....	182
Hyper Neo Geo 64 .....	183
Neo Geo X .....	183
Neo Geo aujourd'hui .....	184
<b>Top computers .....</b>	<b>185</b>
Amiga et Atari, le duel .....	185
Commodore Amiga .....	185
1000 .....	186
2000 .....	186
500 .....	186
3000 .....	187
CDTV .....	187
600 .....	188
1200 .....	188
CD32 .....	188
Plouf .....	190
Jeux .....	191

Atari ST .....	194
Jeux .....	196
Un PC pour les réconcilier tous .....	197
<b>Vers la maturité .....</b>	<b>199</b>
Communauté de joueurs .....	201
<b>Hits pour une décade .....</b>	<b>203</b>
Aventure .....	203
RPG .....	206
Stratégie .....	207
Réflexion .....	208
Arcade .....	209
Simulation .....	209
Nouveaux jeux et nouvelles technologies .....	210
<b>Génération 3D et cédérom .....</b>	<b>211</b>
Philips CD-i .....	211
Jeux .....	212
Atari Jaguar .....	214
Jeux .....	216
3DO interactive multiplayer .....	218
Jeux .....	220
Décès .....	221
Sega Saturn .....	222
Jeux .....	226
PC-FX et JRPG .....	228
RPG .....	228
Shoot ! .....	229
Fight ! .....	230
Ça tourne alors ? .....	230
Sony PlayStation .....	230
Matraquage marketing .....	233
Manette .....	234
PS One .....	234
Jeux .....	235
Nintendo Virtual Boy .....	238
Pourquoi un tel échec ? .....	239
Jeux .....	240
Nintendo 64 .....	241
lque .....	244
Jeux .....	244

<b>Partie V : nouveau siècle .....</b>	<b>247</b>
<b>Connectivité pour tous .....</b>	<b>249</b>
Des PC sur Internet .....	250
Sega Dreamcast .....	253
Lancement .....	255
Online .....	255
Tout pour plaire ? .....	256
After-Life .....	256
Séries spéciales .....	257
VMU .....	258
Naomi .....	259
Jeux .....	260
RPG .....	260
Stonba .....	260
Shoots ! .....	261
Bleemcast ! .....	262
Jeux de filles ! .....	262
Hits .....	263
Consoles et terminaux portables .....	266
Game Park .....	267
Jeux .....	269
N-Gage .....	270
Jeux .....	271
Nintendo DS .....	273
Jeux .....	275
Conclusion .....	277
Sony PSP .....	277
Jeux .....	279
<b>Sony PlayStation 2 .....</b>	<b>283</b>
Technique .....	274
Jeux .....	284
<b>Microsoft Xbox .....</b>	<b>287</b>
Jeux .....	289
<b>Nintendo GameCube .....</b>	<b>293</b>
Séries spéciales et accessoires .....	295
Game Boy Advance .....	295
Xbox et PlayStation 2 .....	295
Jeux .....	296
<b>Partie VI : joueurs du XXI<sup>e</sup> siècle .....</b>	<b>299</b>
<b>Beaucoup d'idées reçues .....</b>	<b>301</b>
<b>Quarante ans de jeu .....</b>	<b>301</b>

Peggy .....	302
Pathologies ? .....	303
Les pratiques évoluent .....	305
<b>Partie VII : jouons aujourd’hui .....</b>	<b>307</b>
<b>Quelles innovations?.....</b>	<b>310</b>
<b>Avec quoi joue-t-on aujourd’hui ? .....</b>	<b>310</b>
<b>Le jeu vidéo est une composante de notre culture .....</b>	<b>311</b>
<b>Que représente le jeu vidéo ? .....</b>	<b>311</b>
<b>La France est en pointe dans le secteur des jeux vidéo .....</b>	<b>311</b>
<b>La création de jeux vidéo .....</b>	<b>312</b>
Studio de développement .....	313
Quelques notions sur le développement du jeu vidéo .....	313
Les étapes de la création .....	314
Qu’y a-t-il dans un jeu vidéo ? .....	314
<b>Quelles tendances ? .....</b>	<b>316</b>
La très forte adhésion des joueurs aux jeux sociaux .....	317
Les jeux sur smartphone .....	318
Casual gaming .....	318
<b>Quel futur ? .....</b>	<b>319</b>
Quelles nouveautés ? .....	319
Serious Game .....	320
Quel futur ? .....	321
Quelle place pour demain dans notre société ? .....	321
Quel avenir pour les productions nippones ? .....	321
Virtuel, mon amour .....	322
<b>En conclusion de <i>Manettes &amp; Pixels</i> .....</b>	<b>323</b>
<b>Glossaire .....</b>	<b>325</b>
<b>Bibliographie .....</b>	<b>345</b>
<b>Remerciements .....</b>	<b>349</b>